

Regulamin

Polish Master League



§1. Informacje podstawowe

Adres strony internetowej: <https://polishmasterleague.pl>

Adres TeamSpeak: ts.polishmasterleague.pl

Adres Discord: <https://discord.gg/gFKQkPd>

§2. Ogólne zasady

1. Udział w rozgrywkach oraz konkursach może wziąć każdy kto:
 - a. Posiada konto na discord PML
 - b. Nie posiada blokady VAC na koncie dłużej niż 2 lata.
 - c. Minimum 50h przegranych w CS:GO lub 40 meczów na FACEIT
 - d. Posługuje się językiem polskim komunikatywnie
 - e. W lidze korzysta z jednego konta FACEIT oraz SteamLub jeśli regulamin danej ligi/konkursu/turnieju nie traktuje inaczej.
2. Zachowanie, które nie będzie tolerowane i będzie skutkowało banem czasowym lub wykluczeniem z rozgrywek:
 - a. Prowokowanie graczy oraz obrażanie
 - b. Poddawanie meczów
 - c. Ogólnopojęte trollowanie podczas rozgrywki
 - d. Podszywanie się pod administrację oraz innych graczy
 - e. Używanie obraźliwych treści względem ugrupowań, nacji, religii, osób publicznych i niepublicznych a także innych serwerów
 - f. Używania nicków obrażających uczucia religijne, osoby prywatne, osoby publiczne, imion i nazwisk zbrodniarzy wojennych
 - g. Promowanie innych serwerów bez zgody administracji
 - h. Multikonta FACEIT/Steam
 - i. Korzystanie z oprogramowania, sprzętu, który jest zabroniony przez regulamin rozgrywek FACEIT/Steam
3. Sytuacje, które nie zostały opisane w regulaminie rozwiązywać będzie administrator.

§3. Rozgrywka

1. Dopuszcza się streamowanie rozgrywki na platformach do tego przeznaczonych, jedynym wymaganiem jest podanie min. 30s opóźnienia audio/video



2. Wymagane jest połączenie z serwerem teamspeak, którego adres zawarty jest w §1 oraz sprawny mikrofon.
3. Podczas rozgrywki obowiązuje ogólny regulamin platformy FACEIT oraz regulamin PML.
4. Wszelakie utrudnianie rozgrywki poprzez trollowanie, team killing, zagłuszanie komunikacji wewnątrz drużyny jest zabronione i będzie karane wykluczeniem z dalszego udziału w lidze.

§4. Anulowanie meczu

1. Anulowanie meczu możliwe jest w przypadku problemów z siecią FACEIT, Steam, TS:
 - a. Za zgodą obu kapitanów po uprzednim zgłoszeniu problemu do administracji
 - b. W przypadku gdy problem z połączeniem do serwera ma więcej niż 2 osoby.
 - c. W przypadku opuszczenia meczu przez gracza przed rozpoczęciem 3 rundy.
2. Inne przypadki, które nie są regulowane przez regulamin muszą zostać przedstawione administracji, która zdecyduje czy mecz należy anulować.
3. Podczas rehostu meczu kapitanowie są zobowiązani do wyboru tej samej ekipy, która była przed anulowaniem meczu.

§5. Nagrody

1. Każda osoba, która kwalifikuje się do wzięcia udziału w wydarzeniu, które określone jest innym regulaminem niż ten, ma prawo do odebrania nagrody jeśli spełnia warunki danego eventu (np. zajęła pierwsze miejsce).
2. Administracja będzie kontaktować się osobami, które zakwalifikowały się do odebrania nagród, aby je wydać.
 - a. W przypadku nagród rzeczowych, administracja poprosi o dane do wysyłki danej nagrody.
 - b. Dane będą przetwarzane tylko i wyłącznie w celu wysyłki paczki do czasu jej odebrania.
 - c. Administracja nie bierze odpowiedzialności za
 - i. Błędne dane, które zostały przekazane administracji
 - ii. Niewywiązanie się z umowy przez firmę kurierską

§6. Postanowienia końcowe

1. Nieznajomość regulaminu nie zwalnia z jego przestrzegania.
2. Administracja zastrzega sobie prawo do wprowadzenia zmian w regulaminie, o których zawsze będzie informować na kanale „Ogłoszenia” oraz „Regulamin” za pośrednictwem komunikatora Discord.
3. Dołączenie do Huba oznacza akceptację regulaminu.

Ostatnia aktualizacja: 21.05.2019

